



- Seřadte pořadí zastavení vzdáleností od nejkratší do nejdelší.
- | | | | | | | |
|-----|---|---|---|---|---|---|
| A/1 | B | C | D | E | | |
| 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |

NAUČNÁ STEZKA BŘEZINY

Naučná stezka Březiny se dělí na dvě části.

První část (na mapě označena červenou) jste pojmenovali Literárně naučná stezka Březiny. Je dlouhá 2,1 km a vede od parkoviště penzionu Na Bělisku do kopce a dále k Drašarově Lípě v Pusté Rybné. Tato „červená stezka“ má celkem pět zastavení (A až E). Při rozhodnutí, zda vaše malé děti trasu zvládnou, nezapomeňte připočítat vzdálenost na cestu zpět. :-))

Druhá část (na mapě značena modrou barvou) se jmenuje Kukyho les a je dlouhá 0,5 km. Má osm očíslovaných zastavení (1 až 8). Začíná travnatou cestítkou pod penzionem směrem k lípě se studánkou, dále pokračuje okolo multifunkčního hřiště a následně podél lesa k Hergotovu domu mezi smrků. Odtud (směrem na západ) vede stezka do malého lesíku k „Hergotmobilu“ a posléze se otáčí na louku směrem k parkovišti penzionu. Kruh je uzavřen.



Penzion na Bělisku
Březiny 18, 572 01 Polička
www.nabelisku.cz, tel: 723 627 896

NAUČNÁ STEZKA BŘEZINY

Literárně naučná stezka Březina

Zastavení A = „Interaktivní mapa“

Vyznačuje trasu celé stezky. Nachází se u parkoviště penzionu Na Bělisku a díky mapě získáte nejen přehled o celé trase stezky, ale můžete si i zkoušit svou zručnost. Jak? Naklápením mapy rozpojujte kuličku tak, aby „projela“ pouze červeným a modrým žábkem.



Zastavení C = „Motanice“

K zastavení C dojlete, pokud budete pokračovat ve své cestě k úpatí kopce kolem chaty směrem k venkovskému stavení. Zde, vlevo od něj, na cestě u vysokého stromu, najdete interaktivní hru Motanice, zaměřenou na znalost krajiny Vysočiny.



Zastavení E = „Pexeso“

Zastavení E najdete, budete-li pokračovat dále po cestě z kopce směrem k Pusté Rybné. Jestli neznáte dílo spisovatelky Terézy Novákové a hudebního skladatele Bohuslava Martinů, zde si pomocí hry Pexeso snadno osvojíte. Nezapomeňte si prohlédnout památnou Drašarovu lípu.



Zastavení D = „Stará řemesla“

K zastavení D přijlete, když se vydáte po zelené turistické značce směr Pustá Rybná. Toto zastavení Vás hravou formou seznámí se s starými řemesly, tak typickými pro zdejší oblast.



Zpáteční cesta k parkovišti penzionu Na Bělisku je:

- bud stejná, tedy ta, po které jste přišli
- nebo se vyděte zpět do kopce a na první křižovatce odbočte vlevo a po asfaltové cestičce z kopce dolů
- nebo kolem Drašarovy lípy pokračujte lesem po silnici 3. třídy a na křižovatce před Kučerovo mlýnem odbočte vpravo do kopce směr Březiny

U každého zastavení naleznete razítko, které si můžete po splnění úkolu otisknout do své mapky. Hodně štěstí!

Kukyho les

Zastavení 1 = „Interaktivní mapa“

Zastavení č. 1 je totožné se zastavením A, které vyznačuje trasu celé stezky. Nachází se u parkoviště penzionu Na Bělisku a díky této mapě získáte nejen přehled o celé trase stezky, ale můžete si i zkoušit svou zručnost. Jak? Naklápením mapy rozpojujte kuličku tak, aby „projela“ pouze červeným a modrým žábkem..



Zastavení 2 = „Vodní hrátky“

Studánka, pumpa, dřevěná korýťka, vodní mlýnky, bahnisté, brouzdaliště. Co víc si přát? Snad jen, aby bylo dost vody a studna nevyschla.



Zastavení 3 = „Hrátky s vrbovými proutky“

Zde naleznete (kromě žlutého vrbového proutku) na panelu napsaný návod jak si uplést pomlážku.



Zastavení 4 = „Skládka“

Úkolem Pytlíků Vidlický je odvážet odpadky z přírody na skládku. Na tomto stanovišti si hravou formou ověříte svoje znalosti o době rozkladu veškerého odpadu. Zároveň si můžete zahrát sami nebo ve dvojicích „Kuličkádu“. Návod je přiložen na místě u kamene. Hodně štěstí!



Zastavení 5 = „Co je k jídlu“

V kukátkách hádáte a hledáte, co se pod nimi ukryvá.



Zastavení 6 = „Hergotův dům“

Kapitán von Hergot je strážce lesa a bydlí vysoko nad zemí ve svém domečku, který si můžete prohlédnout. V písiku na zemi čekají překvapení plná zvěřecích stop.



Zastavení 7 = „Tref si svého záškodníka“

Pokud naleznete v lese ukrytý Hergotmobil (návod - od Hergotova domu se vyděte směrem na západ do sousedního lesíku), můžete uspořádat turnaj v trefování záškodníků. Nezapomeňte si posbírat šísky.



Zastavení 8 = „Domácí zvířátka“

Toto zastavení je poslední a pokud máte u sebe mobil se čtečkou na QR kód, můžete si pustit zvuky zvířat. Jestliže se rozhlednete kolem sebe, dost možná nedaleko uvidíte pasoucí se stádo krav. Pozor, nedráždit! Je mezi nimi i býk!!!

